

Federazione
Scacchistica
Italiana



**Direzione Nazionale
Trofeo Scacchi Scuola**

**Comitato Regionale Pugliese
della Federazione
Scacchistica Italiana**

CAMPIONATO SCOLASTICO REGIONALE DI SCACCHI ONLINE PROGETTO PUGLIA 2021

1) Premessa

Il Ministero dell'Istruzione, in questo anno scolastico 2020/2021, non ha potuto emanare il Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi per la ben nota situazione di emergenza sanitaria, che sconsiglia qualunque manifestazione in presenza che coinvolga le scuole.

Gli scacchi, a differenza degli altri sport fisici, hanno trovato una collocazione attiva nel gioco online, che si svolge su piattaforme informatiche specializzate, coinvolgendo un enorme numero di praticanti in tutto il mondo, con una crescita esponenziale dovuta proprio alla situazione di ristrettezze con cui siamo costretti a convivere.

Nasce pertanto l'idea dello svolgimento del Campionato Scolastico di scacchi online, per il momento limitatamente alla regione Puglia in via sperimentale.

2) Generalità

In base a quanto premesso, si propone lo svolgimento del Campionato Scolastico Regionale di scacchi online Puglia 2021, da svolgersi su piattaforma **Premium Arena Junior**, integrata col software Vega Team e con la piattaforma per le iscrizioni all'indirizzo www.federscacchiscuola.it. La manifestazione replica i tradizionali Campionati Studenteschi – Trofeo Scacchi Scuola che si sono svolti negli anni passati, cioè una serie di tornei a squadre di studenti suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, che si compone in via sperimentale della sola fase regionale per la Puglia.

L'intera organizzazione sarà curata dal Comitato Regionale Pugliese della Federazione Scacchistica Italiana, che ha maturato una notevole esperienza nello svolgimento di numerosi tornei online, in modo continuativo.

La piattaforma di gioco Premium Arena Junior è convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana e garantisce la massima sicurezza per il gioco online dei minori, oltre che il più elevato standard tecnologico adottato per le gare.

Per limitare il problema del cheating (svolgimento della gara di scacchi con l'aiuto di strumenti informatici o di suggerimenti esterni), nella speranza di eliminarlo completamente, i 6 studenti partecipanti si ritroveranno a scuola sotto la guida di un docente referente e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

3) Regolamento sintetico

- Le gare online si svolgeranno nella seconda metà del mese di **maggio 2021** secondo un calendario che verrà predisposto e comunicato successivamente.
- Le scuole potranno così iscriversi sulla piattaforma per le iscrizioni all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, già collaudata lo scorso anno prima dell'inizio del lockdown, dove dovranno inserire i nominativi degli studenti che comporranno la squadra, integrando i dati con l'indirizzo e-mail di ciascuno (o di un loro genitore in caso di minorenni), e di un docente referente della scuola che accompagnerà gli studenti durante il percorso delle gare. Inoltre bisognerà allegare l'autorizzazione del genitore degli studenti minorenni allo svolgimento dell'attività online.
- E' possibile iscrivere solo una squadra per categoria per ogni Istituzione scolastica, composta da 4 giocatori titolari più 2 eventuali riserve.
- Le categorie di gioco sono 8, di cui 4 maschili/miste e 4 femminili: **Primarie**, per studenti della Scuola Primaria, **Medie**, per studenti della Scuola Secondaria di 1° grado, **Allievi**, per studenti di Scuola Secondaria di 2° grado nati dal 01/01/2004 in poi, **Juniors**, per studenti di Scuola Secondaria di 2° grado nati prima del 01/01/2004.
- La composizione delle squadre e lo svolgimento degli 8 tornei previsti, salvo accorpamenti di due o più categorie in un unico torneo, sono disciplinati dal Regolamento FSI dei Campionati Studenteschi – Trofeo Scacchi Scuola.
- Tempo di riflessione per ogni gara: 15'+5" di incremento a mossa.
- Non è prevista la figura del capitano ma solo quella del docente referente, pertanto non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.
- Per quanto non espressamente specificato valgono le regole dei CS/TSS in presenza, se compatibili.

4) Accredito online

Tutti gli studenti iscritti come giocatori componenti le squadre riceveranno le credenziali d'accesso, via e-mail, per la piattaforma di gioco Premium Arena Junior. Anche i docenti referenti saranno accreditati e potranno in seguito utilizzare gli spazi dedicati per la formazione e l'organizzazione di tornei di allenamento.

Le istruzioni operative verranno recapitate direttamente ai docenti referenti delle squadre che, inoltre, potranno partecipare ad uno stage formativo preliminare in videoconferenza.

5) Svolgimento delle gare

Ogni torneo della manifestazione sarà diretto da un arbitro designato dalla Federazione con le stesse modalità dei tornei tradizionali in presenza. In caso di numero consistente di squadre partecipanti potranno essere nominati uno o più arbitri supplementari.

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo un calendario che verrà predisposto e comunicato alle scuole partecipanti, gli studenti componenti la squadra ed il docente referente dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando cinque postazioni informatiche provviste di webcam, attraverso le quali occorrerà collegarsi in videoconferenza su Google Meet, ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'arbitro preposto.

Quattro postazioni verranno utilizzate dai giocatori anche per svolgere le loro partite (gli studenti saranno connessi contemporaneamente alla piattaforma Premium Arena Junior e alla piattaforma Google Meet) ed una quinta postazione servirà solo per trasmettere le immagini dei giocatori allineati, con la webcam posizionata lateralmente alla fila.

Il docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'arbitro controllerà le immagini dei componenti delle due squadre nella stessa stanza di Meet, monitorando sequenzialmente tutti gli incontri in corso, e verificherà la regolarità delle partite attraverso un sistema anticheat incorporato nella piattaforma di gioco.

A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

Risultati e classifiche verranno pubblicate nel sito dedicato: www.federscacchiscuola.it.

6) Osservazioni conclusive

Pur avendo testato il funzionamento della struttura attraverso tornei analoghi, il Campionato Scolastico di scacchi online rappresenta una manifestazione complessa e, per la sua buona riuscita, occorre l'impegno delle Istituzioni e delle persone volenterose che organizzano.

Considerato che è l'unica alternativa al nulla di fatto in ambito scolastico, e che la scuola rappresenta da sempre il serbatoio di risorse umane per il movimento scacchistico e per lo sport in genere, conviene impegnarsi per riuscire negli obiettivi prefissati, in attesa di superare l'attuale periodo critico. Il problema del cheating non potrà mai essere completamente risolto, ma le procedure di deterrenza previste rendono difficoltosa la sua attuazione, rendendo accettabile il compromesso tra il comodo svolgimento delle gare online e la possibilità di frode da parte di alcuni giocatori.

Se gli esiti saranno soddisfacenti come auspicato, verrà replicata in tutte le altre regioni, con la prospettiva di svolgere anche la finale nazionale online, presumibilmente all'inizio del prossimo anno scolastico.

Federazione Scacchistica Italiana

Direttore nazionale CS/TSS

Presidente Comitato Regionale Pugliese

Prof. Giuseppe Rinaldi