



Ministero dell'Istruzione,
dell'Università e della
Ricerca

Liceo *Carminè Sylos*

Classico - Linguistico - Scienze Umane - Economico Sociale

Piazza C. Sylos, 6 - 70032 Bitonto

Cod. Scuola: BAPC18000X - C.F.: 80022510723 - Tel./fax: 080/3751577

email: bapc18000x@istruzione.it - pec: bapc18000x@pec.istruzione.it

web: www.liceosylos.edu.it



Unione Europea
Fondo Sociale Europeo

Circolare n.28

Bitonto, 22/09/2020

Ai Docenti e Studenti

classi III, IV e V

alla DGSA

sito web

OGGETTO: #FUTURA IS DIGITAL INFORMATION LITERACY – DIGITAL INFO HUNT – 90 minuti di Caccia in Rete

Si comunica che il Liceo Scientifico e Classico “G. Peano – S. Pellico” di Cuneo, selezionato dal MIUR per la realizzazione di iniziative di diffusione in merito all’azione #15 del PNSD, con particolare riferimento all’alfabetizzazione civica del cittadino digitale, propone un’attività collegata con l’Educazione Civica Digitale e in particolare all’Educazione all’Informazione.

L’attività prevede delle gare on line di “DIGITAL INFO HUNT” – 90 minuti di Caccia in Rete, rivolte a gruppi di 4 studenti per allenarli alla “ricerca intelligente in rete”, incrementare le capacità critiche in ordine alla ricerca culturale sulla rete, al lavoro di squadra e al problem solving, pertanto si indirizza la proposta di gara agli alunni delle classi III, IV e V.

La partecipazione è su base volontaria in numero massimo di due disponibilità per classe; i ragazzi interessati alla partecipazione esprimeranno la propria volontà al docente coordinatore che comunicherà i nominativi alla docente referente componente del Team Digitale, prof.ssa Rossana Latronico, entro il 30 settembre 2020.

La gara è articolata in due fasi e cinque momenti, una prima fase di qualificazione ed una successiva di gara a cui farà seguito la premiazione. I cinque momenti sono così articolati:

Martedì 6 ottobre 2020: sessione demo per verificare la funzionalità della gara e cimentarsi con alcune domande simili a quelle ufficiali, aperta dalle ore 14:30 alle 16:00 (non obbligatoria ma vivamente consigliata per prendere confidenza con l’ambiente di gara); al termine della competizione, testo e simulazione resteranno disponibili per “allenamenti” dal 7 al 13 ottobre 2020;

Mercoledì 14 ottobre 2020: dalle ore 14:30 alle ore 16:00 si svolgerà la prima gara d’istituto;

Mercoledì 21 ottobre 2020: dalle 14:30 alle 16:00 si svolgerà la seconda gara d’istituto;

Mercoledì 28 ottobre 2020: dalle ore 14:30 alle ore 16:00 si svolgerà la gara finale nazionale;

Venerdì 30 ottobre 2020: si svolgerà il momento conclusivo con la premiazione

Ogni squadra avrà a disposizione un solo accesso al sistema: tutti i componenti della squadra potranno usare vari dispositivi (PC, tablet, smartphone...) per collaborare alla ricerca delle risposte; tuttavia la “postazione di gara”, attraverso la quale poter leggere le domande e inserire le risposte, sarà una sola. La squadra dovrà rispondere collettivamente a una sola domanda per volta, poiché non sarà possibile tornare indietro.

Le domande di ciascuna prova saranno uguali per tutte le squadre. Le squadre potranno gareggiare da qualsiasi luogo, dal proprio istituto o da casa.

A ogni domanda sarà associato esplicitamente un punteggio, variabile in base al livello di difficoltà. Ad ogni risposta esatta saranno attribuiti:

- + 5 punti (domanda facile);
- + 10 punti (domanda media);
- + 15 punti (domanda difficile).

Ad ogni risposta errata sarà assegnato, invece, un punteggio negativo:

- 5 punti (indipendentemente dalla difficoltà della domanda).

Ad ogni risposta non inserita saranno assegnati 0 punti (nessun punteggio negativo).

La gestione del tempo risulterà particolarmente critica: ogni squadra dovrà valutare quanto tempo dedicare alla ricerca di una soluzione. Le domande saranno sequenziali e non sarà possibile ritornare alle domande precedenti.

Allo scadere del tempo previsto, il sistema sospenderà la prova. Ogni squadra dovrà svolgere la prova in autonomia; l'organizzazione si riserva il diritto di annullare la prova alle squadre dello stesso istituto che otterranno lo stesso punteggio a parità di tempo. Le classifiche con i risultati saranno pubblicate entro alcuni giorni dallo svolgimento della prova.

La classifica sarà stilata sommando i punteggi ottenuti nelle due gare d'istituto.

Dopo la disputa della finale, è previsto un momento conclusivo di intrattenimento/approfondimento e premiazione a cui saranno invitate, su piattaforma online, le squadre finaliste.

Alle prime 3 squadre classificate sarà assegnato un Ebook-Reader a ciascuno studente ed al docente referente; alle squadre classificate dal 4° al 10° posto sarà consegnato un Micro:Bit per ciascun componente della squadra. L'organizzazione si riserva di predisporre ulteriori premi in base al numero delle squadre partecipanti.

Si allegano: bando e locandina informativa

***La Dirigente Scolastica
prof.ssa Antonia Speranza***

(Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993 combinato con il CAD)